



Guida all'applicazione della patch

INDICE

1. APPLICAZIONE DELLA PATCH DI TRADUZIONE VERSIONE PC
2. APPLICAZIONE DELLA PATCH DI TRADUZIONE VERSIONE NINTENDO SWITCH
3. IL GRUPPO

1 – APPLICAZIONE DELLA PATCH DI TRADUZIONE VERSIONE PC

Per avviare l'installazione della traduzione per alla versione Steam/GOG del gioco, è sufficiente avviare il file **itptch_the_messenger_win.exe**.

Dopo aver letto e accettato il disclaimer, il programma cercherà i dati di gioco nelle cartelle di installazione standard delle piattaforme su cui il gioco è distribuito nel maggio del 2019, vale a dire Steam e GOG.

(esempio: C:/Program Files/Steam/steamapps/common/The Messenger)

Nel caso in cui il gioco fosse installato in un percorso diverso, oppure se in futuro il gioco fosse distribuito anche da altri provider, bisognerà specificare manualmente la directory contenente i dati installati.

Il percorso a cui puntare è la cartella contenente il file **TheMessenger.exe**.

- Se avete acquistato il gioco su Steam, per localizzarlo è sufficiente aprire la cartella d'installazione di **Steam** e aprire queste sottocartelle: **steamapps, common, The Messenger**.
- Per quanto riguarda GOG, il percorso è più semplice: basta aprire la cartella **GOG Games** e infine **The Messenger**.

Una volta selezionata la cartella corretta, dovrete soltanto cliccare sul tasto "Avanti" e attendere che la patch venga applicata.

Al prossimo avvio del gioco, al posto della lingua inglese troverete l'italiano.

2 – APPLICAZIONE DELLA PATCH DI TRADUZIONE VERSIONE SWITCH

Per poter utilizzare la nostra traduzione su Nintendo Switch, è **necessario che la vostra console sia dotata di un Custom Firmware (CFW), e che questo supporti la modalità "LayeredFS"**.

Al momento della stesura di questo documento, tutti e tre i principali CFW (Atmosphère/Kosmos, SX OS, ReinNX) supportano questa modalità. Atmosphère/Kosmos ha la modalità "LayeredFS" già abilitata. Consultate la documentazione del vostro CFW per sapere se è necessario attivare questa modalità manualmente.

Non è scopo di questa guida spiegare come installare un CFW sulla vostra Switch. Questo è un argomento abbastanza ampio da richiedere una guida dedicata, consigliamo ad esempio <https://guide.sdsetup.com/index>

Inserite la scheda SD della vostra Switch contenente il CFW nel vostro PC (utilizzate un adattatore USB, in caso non aveste un lettore di schede).

Dentro la scheda SD dovrebbe essere presente, in base al CFW che avete installato, una delle seguenti tre cartelle: "atmosphere", "sxos", oppure "reinx".

Entrate nella cartella corrispondente al vostro CFW e copiate al suo interno la cartella "titles" presente nell'archivio della patch. Se la cartella "titles" fosse già presente, sovrascrivetela senza problemi.

Ad esempio, con CFW Atmosphère, dopo la copia, dovrete avere la seguente struttura di cartelle:

SD:/atmosphere/titles/0100DC300AC78000/romfs

Rimuovete la scheda SD dal PC, e reinsertela nella vostra Switch. Avviate la tramite il CFW e lanciate il gioco. Se tutto è andato bene, il gioco dovrebbe avere i testi in italiano!

4 - IL GRUPPO

Il gruppo SadNES cITy è composto da:

mickey	email: mickey@sadnescity.it
Ombra	email: ombra_rd@sadnescity.it
Sephiroth 1311	email: stefano.reitano@gmail.com
Shari R'Vek	email: shariRVek@mclink.it
Phoenix	email: phoenix_87_c@hotmail.com
Gufino2	email: pierdrum@libero.it
Playrough	email: playrough089@gmail.com